

SCHEDA ESPLICATIVA

CRAZY ANTS

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA INTRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica Sicurezza

Linee Guida Prot. 273612/RU del 28/07/2021



INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome commerciale dell'apparecchio: **CRAZY ANTS**

Nome del gioco installato: **CRAZY ANTS**

B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

MISURE APPARECCHIO:

- Altezza: 122 cm
- Larghezza: 71 cm
- Profondità: 50 cm



C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

Apparecchio preassemblato in legno rivestito da pellicole decorative con ruote per lo spostamento.

L'apparecchio è dotato di gettoniera e scheda elettronica posta in vano tecnico protetto da serratura.

La partita può costare da 0,50 a 5 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'uso di un gettone specifico o se dotato degli appositi dispositivi, con strumenti elettronici di pagamento.

Il gioco consiste nel battere, con un piccolo bastone di legno e gomma, a tempo di musica, delle teste di formiche in plastica poste frontalmente al gioco.

Ogni colpo dato dal giocatore comanda una formica visualizzato sul videoschermo del gioco il quale una volta colpito colpisce a sua volta vari bersagli che si trovano sul suo percorso.

Combinando precisione e prontezza di riflessi si ottiene un punteggio in base al numero di bersagli colpiti.

Possono gareggiare anche due giocatori contemporaneamente.

Le regolazioni relative alla, durata della singola partita, costo della partita (numero di monete, gettoni), volume dei segnali audio e della musica possono essere effettuate accedendo alla scheda elettronica di controllo e seguendo le istruzioni riportate sul manuale di uso e manutenzione.