

SCHEDA ESPLICATIVA

FLASH BALL

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA INTRATTENIMENTO

**Conforme all'art. 110, comma 7C-bis, del Testo Unico
delle leggi di Pubblica Sicurezza
Linee Guida Prot. 273612/RU del 28/07/2021**



INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

A. NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome commerciale dell'apparecchio: **FLASH BALL**

Nome del gioco installato: **FLASH BALL**

B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

Dimensione:

Altezza: 80 cm

Larghezza: 125 cm

Profondità: 235 cm

Misure Campo gioco: 110 x 220 cm



C. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

Il gioco è a due giocatori ed è costituito da un unico mobile costituito sia in ferro che in legno ha un piano di gioco orizzontale, ai due lati ci sono le buche (le porte goal), due scomparti per il recupero della pallina, un tabellone elettronico a led con due display punteggi, e un display tempo.

Il gioco consiste nel colpire con le apposite palette la pallina e cercare di fare goal all' avversario.

Il gioco viene attivato automaticamente inserendo il numero di crediti sufficienti, tramite la gettoniera frontale. La partita può costare da 0,50 a 5 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'uso di un gettone specifico o se dotato degli appositi dispositivi, con strumenti elettronici di pagamento. Una volta attivato si aprirà lo scomparto di recupero della pallina lasciandolo cadere nella buca. Il giocatore dovrà portare manualmente la pallina sul piano di gioco dando il via alla partita

Lo scopo del gioco è utilizzare le palette per colpire la pallina in modo strategico facendo sì che questi entri nella porta dell'avversario ed evitando, contemporaneamente, che entri nella propria porta. Una volta centrata la porta avversaria la pallina cadrà nello scomparto recupero pallina ed il giocatore la dovrà riportare sul piano di gioco. Questo si ripeterà finché non scadrà il tempo mostrato sul display.

Al termine del tempo il gioco andrà in game over.

Aperto lo sportello centrale, la cui chiave è a disposizione esclusiva del proprietario della macchina, si accede al menu operatore con il quale sarà possibile impostare il costo della partita.

Nello stesso menu operatore è possibile impostare il valore dei punti ed il tempo di gioco disponibile.

L'apparecchio è multipostazione. E' possibile giocare in modalità doppia/competizione