

# **SCHEDA ESPLICATIVA**

## **FLIPPER ELETTRONICO WORLD CUP BATTLE**

### **APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA INTRATTENIMENTO**

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica Sicurezza

Linee Guida Prot. 273612/RU del 28/07/2021



## INDICE

### A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

### B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

### C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

### A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome commerciale dell'apparecchio: **FLIPPER ELETTRONICO WORLD CUP BATTLE**

Nome del gioco installato: **FLIPPER ELETTRONICO WORLD CUP BATTLE**

### B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

#### MISURE APPARECCHIO:

- Altezza: 166 cm
- Larghezza: 70 cm
- Profondità: 120 cm



### C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

Apparecchio preassemblato in legno rivestito da pellicole decorative e con 4 piedi in ferro.

L'apparecchio è dotato di gettoniera e scheda elettronica posta in vano tecnico protetto da serratura.

La partita può costare da 0,50 a 5 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'uso di un gettone specifico o se dotato degli appositi dispositivi, con strumenti elettronici di pagamento.

Il gioco consiste nel premere i tasti laterali facendo in modo che sul monitor posto sul piano di gioco possa azionare dei tasti del flipper virtuali che servono per colpire la biglia, facendola colpire i vari target visualizzati all'interno del monitor che serviranno per fare punteggio.

Il giocatore comanda i tasti in modo virtuale e deve fare in modo di non farla cadere al centro degli stessi, per ottenere un punteggio, e combinando precisione e prontezza di riflessi si ottiene un punteggio.

Le regolazioni relative alla

durata della singola partita,

costo della partita (numero di monete, gettoni),

volume dei segnali audio e della musica possono essere effettuate accedendo alla scheda elettronica di controllo e seguendo le istruzioni riportate sul manuale di uso e manutenzione.