

SCHEDA ESPLICATIVA

MINI BOWLING

APPARECCHIO Elettromeccanico DA INTRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica Sicurezza

Linee Guida Prot. 273612/RU del 28/07/2021



INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

A. NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome commerciale dell'apparecchio: **MINI BOWLING**

Nome del gioco installato: **MINI BOWLING**

B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 L'apparecchio misura 116.9m di lunghezza x 2.96m di larghezza x 2.51m di altezza, è costituito da un mobile di legno e componenti in ferro, due monitor, due consolle, due poltrone, due tavoli, i birilli e delle palle. Frontalmente troviamo i tabelloni luminosi, ed in fondo alla macchina vi sono i meccanismi per posizionare i birilli e far tornare indietro le palle.

B.2



C. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C1. L'apparecchio è composto da 2 piste, da 10 birilli per pista e da due tabelloni che indicano i birilli centrati oltre a due monitor dove vengono visualizzati i punteggi e le varie fasi di gioco. Inoltre ci sono delle poltrone e dei tavoli. Lateralmente ad ogni pista vi è una consolle dove c'è la gettoniera un joystick e un tasto che servono per selezionare i giocatori la modalità di gioco e far partire lo stesso. All'interno di ogni singola pista vi è un vano protetto da serrature dove troviamo una scheda elettronica di gestione.

C.2 Il gioco simula il bowling, il gioco ha inizio dopo aver introdotto i crediti necessari e selezionato i giocatori e la modalità di gioco. Dopo che ha inizio la partita l'apparecchio posiziona i birilli e le palle vengono portate nell'apposito vano tramite un meccanismo meccanico, e ogni singolo giocatore, prendendo una palla la deve lanciare sulla pista cercando di far cadere più birilli possibili, se si riesce a buttarli giù tutti e dieci si fa strike. La sequenza è valida per ogni giocatore. Lo scopo è cercare di buttare giù quanti più birilli possibili nelle varie fasi del gioco così da ottenere un punteggio. Una volta terminata la partita la fuoriuscita delle palle si ferma e i birilli vengono tirati all'interno dell'apparecchio e il gioco andrà in game over. La durata ed il costo della partita sono regolabili attraverso apposito menu operatore, situato in vano protetto da serrature. Il gioco è multipostazione.

C.3 La partita si avvia automaticamente una volta introdotti i crediti necessari selezionando il numero di giocatori e la modalità di gioco. Prima di iniziare si deve attendere il posizionamento dei birilli che avviene ad ogni tiro e la fuoriuscita delle palle.

C.4 La partita può costare da 0,50 a 5 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'utilizzo di gettone specifico o card elettronica precedentemente configurata.