

SCHEDA ESPLICATIVA

OCEAN ADVENTURE

APPARECCHIO Elettromeccanico DA INTRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica Sicurezza

Linee Guida Prot. 273612/RU del 28/07/2021



INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

A. NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome commerciale dell'apparecchio: OCEAN ADVENTURE

Nome del gioco installato: OCEAN ADVENTURE

B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 L'apparecchio misura 110 x 236 x 198 cm, è costituito da un mobile di legno e componenti in ferro.

Frontalmente troviamo i manubri spara acqua che servono durante le fasi del gioco, mentre frontalmente vi e' il monitor.

B.2



C. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C1. L'apparecchio è composto da 2 manubri spara acqua posti sulla consolle dell'apparecchio. Mentre frontalmente c'è il monitor sul quale saranno presenti le visualizzazioni delle varie fasi di gioco frontalmente e dotate di gettoniere. All'interno del vano protetto dalle serrature troviamo una scheda elettronica di gestione.

C.2 Il gioco simula il tiro a bersaglio, bisogna con l'ausilio dei manubri spara acqua, cercare di colpire sul monitor e sconfiggere quanti più personaggi è possibile. Bisogna cercare di fare più punti possibili, una volta terminata la partita i manubri spara acqua termineranno la fuoriuscita d'acqua e il risultato verrà mostrato sul monitor. La durata ed il costo della partita sono regolabili attraverso apposito menu operatore, situato in vano protetto da serrature.

C.3 La partita si avvia automaticamente una volta introdotti i crediti necessari. Prima di iniziare viene chiesto di scegliere le modalità di gioco, durante il corso della partita l'utente deve cercare di fare più punti possibili. A seconda di quanti punti si realizza è possibile accedere alle varie fasi di gioco.

C.4 La partita può costare da 0,50 a 5 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'utilizzo di gettone specifico o card elettronica precedentemente configurata.