

# **SCHEDA ESPLICATIVA**

## **SLALOM EVO-2**

**APPARECCHIO Elettromeccanico DA INTRATTENIMENTO**

**Conforme all'art. 110, comma 7C-bis, del Testo Unico  
delle leggi di Pubblica Sicurezza  
Linee Guida Prot. 273612/RU del 28/07/2021**



## INDICE

### A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

### B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

### C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

#### A. NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome commerciale dell'apparecchio: **SLALOM EVO-2**

Nome del gioco installato: **SLALOM EVO-2**

#### B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

Dimensione:

- Altezza: 80 cm
- Larghezza: 125 cm
- Profondità: 235 cm
- Campo gioco 110 x 220 cm



### **C. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI**

Il gioco è a due giocatori ed è costituito da un unico mobile costituito sia in ferro che in legno ha un piano di gioco curvo orizzontale, ai due lati ci sono le buche (le porte goal), due scomparti per il recupero del dischetto, un tabellone elettronico a led con due display punteggi, e un display tempo.

Un motore interno all'apparecchio soffia aria sul piano di gioco tramite piccoli fori. L'aria che fuoriesce dai fori permette ad un dischetto di plastica di "galleggiare" sul piano di gioco. Colpendo il dischetto tramite le due manopole disponibili, questo si muove liberamente scivolando sul piano di gioco.

Il gioco viene attivato automaticamente inserendo il numero di crediti sufficienti, tramite la gettoniera frontale. La partita può costare da 0,50 a 5 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'uso di un gettone specifico o se dotato degli appositi dispositivi, con strumenti elettronici di pagamento. Una volta attivato si aprirà lo scomparto di recupero del dischetto lasciandolo cadere nella buca. Il giocatore dovrà portare manualmente il dischetto sul piano di gioco dando il via alla partita

Lo scopo del gioco è utilizzare le manopole per colpire il dischetto in modo strategico facendo sì che questi entri nella porta dell'avversario ed evitando, contemporaneamente, che entri nella propria porta. Una volta centrata la porta avversaria il dischetto cadrà nello scomparto recupero dischetto ed il giocatore lo dovrà riportare sul piano di gioco. Questo si ripeterà finché non scadrà il tempo mostrato sul display.

Al termine del tempo il gioco andrà in game over.

Aperto lo sportello centrale, la cui chiave è a disposizione esclusiva del proprietario della macchina, si accede al menu operatore con il quale sarà possibile impostare il costo della partita.

Nello stesso menu operatore è possibile impostare il valore dei punti ed il tempo di gioco disponibile.

L'apparecchio è multipostazione. E' possibile giocare in modalità doppia/competizione.